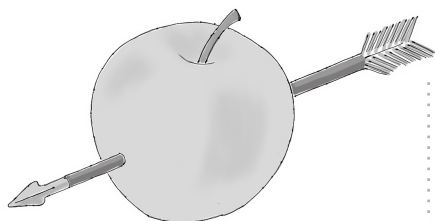


Das Ziel



Das Ziel der Spielrunde

Jeder Spieler hat in jeder Spielrunde das Ziel, die ausgeteilten und aufgenommenen Karten so schnell wie möglich abzulegen. Gewinner der Spielrunde ist, wer als erster alle seine Karten auf den Ablagestapel ablegen kann.

Das Ziel der Partie

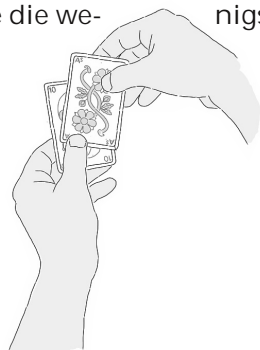
Es gibt 2 Varianten den Sieger der Partie zu ermitteln.

A: Der Spieler, der am meisten Spielrunden gewinnt, ist Sieger.

Bei dieser Variante gewinnt, wer am meisten Runden gewinnt. Dabei vereinbaren die Spieler entweder wie viele Runden gespielt werden oder wie viele gewonnene Runden der Sieger erreichen muss.

B: Der Spieler mit den wenigsten Punkten gewinnt.

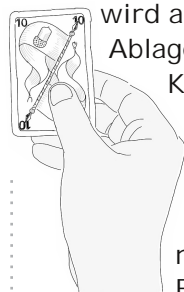
Bei der zweiten Variante wird nach Punkten gespielt. Jene, die bei Ende der Runde noch Karten auf der Hand haben, bekommen Punkte belastet. Es werden so viele Runden gespielt, bis ein Spieler 200 Punkte oder mehr erreicht. Gewinner der Partie ist, wer am Ende die wenigsten Punkte hat.



Der Spielablauf

Karten austeilen

Der Spieler, der die Punkte aufschreibt, teilt das erste Spiel aus. Danach wird der Reihe nach ausgeteilt. Jeder Spieler erhält 5 Karten. Die Karten werden einzeln ausgeteilt. Die restlichen Karten werden als Stapel mit der Rückseite nach oben auf den Tisch gelegt. Diese Karten bilden den sogenannten Stock. Die oberste Karte des Stocks wird aufgedeckt danebengelegt. Sie bildet den Ablagestapel. Bei mehr als 4 Spielern werden 2 Kartenspiele verwendet.



Karten ablegen und aufnehmen

Der Spieler rechts vom Spieler, der die Karten ausgeteilt hat beginnt. Er legt eine passende Karte auf den Ablagestapel. Es wird im Gegenuhrzeigersinn gespielt.

Die Spieler legen der Reihe nach je eine Karte auf den Ablagestapel.

Die Grundregeln fürs Ablegen und Aufnehmen

Karten können abgelegt werden, wenn sie die gleiche Farbe oder den gleichen Wert haben wie die oberste Karte des Ablagestapels. Hat der Spieler keine Karte mit passender Farbe oder passendem Wert, so nimmt er eine Karte vom Stock auf. Passt die Karte, so kann er sie sofort ablegen. Passt sie nicht, so sagt der Spieler „weiter“ und der nächste Spieler legt ab. Es darf jeweils nur eine Karte abgelegt werden.



Aufnehmen statt ablegen

Der Spieler muss keine Karte ablegen, wenn es ihm ungünstig erscheint. Er kann stattdessen eine Karte vom Stock aufnehmen. Passt die aufgenommene Karte auf den Ablagestapel, so kann er sie sofort ablegen.

Der Stock

Es kommt vor, dass der Stock durch das Aufnehmen ganz aufgebraucht wird. In diesem Fall werden die Karten des Ablagestapels mit Ausnahme der obersten Karte genommen, gemischt und als neuer Stock verwendet.



Das Spielende

Beim Spiel auf Punkte endet das Spiel sobald ein Spieler keine Karten mehr besitzt. Die übrigen Spieler müssen nun die Punkte jener Karten zählen, die sie noch besitzen. Werden die Spielrunden gewertet, so können die anderen Spieler weiterspielen, bis alle Spieler ihre Karten abgelegt haben.



Die zweitletzte Karte

Spielt ein Spieler seine zweitletzte Karte, so muss er „Tschau“ sagen. Vergisst er dies und ein anderer Spieler macht ihn darauf aufmerksam, bevor der nächste Spieler abgelegt hat, so muss er 4 Karten vom Stock aufnehmen.



Die letzte Karte

Beim Ablegen der letzten Karte sagt der Spieler „Sepp“. Vergisst er es, so muss er 4 Karten aufnehmen und das Spiel geht weiter. Legt er als letzte Karte einen 8er ab, so ist er verpflichtet eine weitere Karte aufzunehmen. Passt die aufgenommene Karte, so muss er erneut „Sepp“ sagen.

Die Spezialkarten

7er

Wird ein 7er ausgespielt, muss der nächste Spieler entweder 2 Karten aufnehmen oder selbst einen 7er ausspielen. Wenn mehrere 7er nacheinander ausgespielt wurden, muss der nächste Spieler entweder selbst einen 7er ausspielen oder für jeden 7er in dieser Folge 2 Karten ziehen. Der Spieler, der Karten aufnehmen muss, darf dennoch ablegen.

7er als letzte Karte beim Spiel auf Punkte

Wird als letzte Karte ein 7er gelegt, so muss der nächste Spieler Karten aufnehmen, obwohl das Spiel beendet ist.

8er

Spielt ein Spieler einen 8er, so muss er eine weitere Karte ablegen. Hat der Spieler keine passende Karte, so muss er eine Karte aufnehmen. Legt der Spieler einen weiteren 8er ab, so muss er eine weitere Karte spielen.

9er

Legt ein Spieler einen 9er, so wird der darauf folgende Spieler übersprungen und kann somit keine Karte ablegen.

Under/Bube

Wird ein Under/Bube gespielt, so kann die Spielfarbe gewählt werden. Jeder Bube kann unabhängig von der Farbe auf den Ablagestapel abgelegt werden.

Under/Bube als erste Karte

Ist die erste Karte ein Under/Bube, so entscheidet jener Spieler, der mit ablegen beginnt, welche Farbe gespielt wird.

As

Legt ein Spieler ein As, so ändert sich die Spielrichtung. Wird erneut ein As gelegt, so ändert sich die Spielrichtung erneut.

As als erste Karte

Ist die erste Karte auf dem Stapel ein As, so wird das Spiel im Uhrzeigersinn gestartet. Die Person, die beginnt ändert sich nicht.

Punkte zählen

(Variante A)

Hat ein Spieler keine Karten mehr, wird die Runde beendet und die anderen Spieler zählen die Punkte ihrer Karten. Die Punkte werden dann zu den Punkten aus den vorangegangenen Runden addiert. Wenn ein Spieler 200 Punkte erreicht, ist die Partie zu Ende. Der Spieler mit den wenigsten Punkten ist Sieger.

Die Kartenwerte

Die folgende Tabelle zeigt dir die Punktwerte der verschiedenen Karten.

Karte	Strafpunkte
Under/Bube	20
As	11
Köni	10
Ober/Dame	10
Banner/10er	10
9er	9
8er	8
7er	7
6er	6



Wird das Spiel mit einem Under/Buben beendet, so zählen alle Punkte doppelt. Der Schreiber notiert die Punkte.



Was du zum Spielen brauchst

Spieler

2 bis 7 Spieler

Jasskarten

1 Kartenset bei 2 – 4 Spielern

2 Kartensets bei 5 – 7 Spielern

Ausserdem

Papier und Stift

Ich wünsche euch viel Spass beim Spielen.

Manuel

Download dieser Anleitung:

www.tschau-sepp.ch/downloads

Antworten auf häufiggestellte Fragen:

www.tschau-sepp.ch/faq